



NOTA OFICIAL 23

O Coordenador Técnico dos 13º Jogos Abertos de Toledo – Jatoo, no uso de suas atribuições legais, **COMUNICA:**

A **ALTERAÇÃO** NO REGULAMENTO DA MODALIDADE DE **BOLA 8 (BILHARITO)**, CONFORME SEGUE:

BILHARITO (BOLA 8)

1. O Campeonato de Bilharito será disputado por Equipes, pelo Sistema “Davis”.
2. Cada Jogo será disputado na melhor de três (03) partidas, da seguinte maneira:
 - a) 1ª Partida – Individual
 - b) 2ª Partida – Individual
 - c) 3ª Partida – Duplas (somente em caso de empate)
3. Cada Partida será disputada na melhor de três (03) sets.
4. ~~Será computado um (01) ponto ganho para a equipe vencedora em cada jogo para efeito de classificação no grupo.~~ **O SISTEMA DE PONTUAÇÃO SERÁ O SEGUINTE:**
 - 4.1 VITÓRIA POR 2 X 0 – 3 PONTOS PARA O VENCEDOR E 0 PONTOS PARA O PERDEDOR**
 - 4.2 VITÓRIA POR 2 X 1 – 2 PONTOS PARA O VENCEDOR E 1 PONTO PARA O PERDEDOR**
5. Cada equipe será composta de até 03 jogadores – 02 titulares e 01 reserva.
6. No caso de empate na classificação final do grupo, serão aplicados os seguintes critérios de desempate:
 - 6.1 Resultado do confronto direto na Fase;
 - 6.2 ~~Maior saldo de partidas~~ **Nº DE VITÓRIAS;**
 - 6.3 ~~Maior saldo de jogadas (sets) em todos os jogos da Fase~~ **MELHOR SALDO DE PARTIDAS;**
 - 6.4 **MAIOR Nº DE PARTIDAS PRÓ;**
 - 6.5 Sorteio.
7. Haverá uma tolerância de quinze (15) minutos para o início apenas do primeiro jogo ~~de cada~~ **DA** rodada, não havendo tal para os demais jogos da rodada.
8. A partida tem início com o sorteio realizado ~~pelo árbitro~~ **PELOS ATLETAS**. De um lado mata-se as bolas de nº 1 a 7, de outro lado mata-se as bolas de nº 9 à 15.
9. A bola nº 08 fica em cima da mesa, na tabela atrás da bola branca, e não pode ser tocada com as mãos.
10. ~~A dupla~~ **O TACADOR** que em qualquer momento da disputa tocar **NA BOLA 8** e não estiver pela bola nº 08 e derrubá-la perde a partida.
11. O jogador deve tacar as bolas com a bola branca e não empurrar (chamado carretão), se isso acontecer é punido tirando da partida uma bola do adversário, a de número menor e perde a vez de jogar.
12. Se ao tacar, a bola branca cair fora da mesa, o jogador é punido tirando da partida uma bola do adversário, a de número menor e perde a vez de jogar. **SE RETIRAR OUTRA BOLA, SEJA POR ENGANO OU ATITUDE IRRESPONSÁVEL, TERÁ CASTIGO DUPLO. QUEM DEVE RETIRAR A BOLA DA MESA É O JOGADOR DA VEZ.**
13. Quando o jogador tacar e jogar fora da mesa a bola do adversário, esta deverá ser colocada no centro da mesa no lugar da bola branca. Quando a bola for sua é colocada junto à tabela ~~no~~ **DO** ponto onde caiu.
14. Quando o tacador quiser sinucar o adversário, ~~a bola branca deve rolar mais ou menos 20 centímetros, caso contrário é punido tirando uma bola do seu adversário, a de menor número, e perderá a vez de jogar~~ **SERÁ PERMITIDO O JOGO SUJO, SEM LIMITE DE CM DE DESLOCAMENTO DA BOLA BRANCA.**
15. O tacador ao cair de bola branca, errar de bolas, acertar direta ou indiretamente na bola do adversário, ou mesmo a bola nº 08, deve ser punido, tirando uma bola do seu oponente, a de menor nº e perde a vez de jogar.
16. Quando o tacador estiver só pela bola nº 08 e o adversário tiver somente uma bola na mesa, cabe ao tacador, tacar e acertar a bola de nº 08. Caso erre, o adversário retira sua bola e recebe o direito de tacar a bola de nº 08.
17. Quando o tacador tacar a bola de nº 08 matando-a e na mesma tacada matar a última bola do adversário perde a partida.
18. O tacador, quando estiver tacando a bola de nº 08, só ganha a partida se matar a bola de nº 08, sem cair de branca, sem matar as bolas do adversário e sem a bola branca cair da mesa.
19. O tacador deve tacar com um dos pés fixos no chão.



20. Não é permitido mexer nas bolas com as mãos durante a partida: salvo o exposto no item 7 **12**, quando a bola branca cair na caçapa, e quando for tirado uma bola do adversário.
21. Quando o tacador taca a bola de nº 08 e o adversário têm duas bolas, se ele derrubara bola de nº 8 e na mesma tacada derrubar uma bola do adversário perde a partida, porque ainda deve tirar uma bola do oponente como punição.
22. Os atletas que possuem tacos e desejam jogar com os mesmos podem fazê-los.
23. Não é permitido ao tacador dar dois toques na bola branca. Caso isto ocorra, é considerada bola jogada e ~~se não acertar nas suas bolas~~ será punido tirando da partida uma bola do adversário, a de nº menor.
24. Quando na saída o atleta errar de bolas, a bola branca volta ao início da saída livre. Caso a bola branca caia na caçapa, volta para o centro da mesa prosseguindo a partida.
25. Os casos omissos serão resolvidos pela Comissão Organizadora.

Tome Ciência e Cumpra-se

Toledo (PR), 19/08/2026

JEAN RICARDO ZENI
COMISSÃO ORGANIZADORA

